

Redaktionelt

Så er endnu et år gået, og vi skriver nu 1989. Fra redaktionens side ønsker vi Jer alle et godt nytår.

I slutningen af 1988 fik vi i DDS en ny "spejderbog", nemlig SPEJDERLEX. Vi har i dette nummer af Tandem en anmeldelse af denne bog, så DU ligesom ved lidt om hvad bogen indeholder, inden du køber den.

I sidste nummer af Tandem (nr. 4 - 1988) havde vi et tilbud til dig - byt en ide for nogle spørgsmål til et Scouting pursuit. Dette tilbud står stadig

ved magt. Send os nogle ideer, og HUSK i den forbindelse at hvad der hos Jer er "gamle og trivielle" ideer, kan være helt nye ideer et andet sted i landet, så lad os høre fra dig.

Til dem der allerede har sendt os et brev siger vi TAK. Vi håber I får glæde af spørgsmålene.

TANDEM - et blad DU godt kan nå !!!!!

Hilsen redaktionen

Indhold

Redaktionelt	2
Høj karse	3
72 ideer til patruljemødet	4
Internationalt patruljemøde	6
Vindluffer	8
Carsten-koden	10
Vandseng	12
Boghylden (Spejderlex)	13
0-løbs-typer	14
Flotte lys	15
Grovboller	16



Deadline

Sidste frist for indlæg til næste nummer af Tandem (nr. 2 1989) er:

den 4.marts 1989

Indlæg sendes til:

Jes Munk Jensen
Bellisvej 10, Laurbjerg
8870 Langå

Tandem 1/89

Ide, tekst og tegninger:

Jes Munk Jensen (ansv.), Anne Damgaard Nielsen, Karen-M. Møller, Jens Kern-Hansen, Lene Rusholt, Peter Andersen, Jens Jespersen, Henrik Willadsen og PLan 88 - Farmen.

TRYK: Special-trykkeriet A/S, Viborg.

ISSN: 0108-7975

© Det danske Spejderkorps, Lundsgade 6, 2100 København Ø.
Eftertryk kun tilladt med kildeangivelse.

Høj karse

DYRK JERES EGNE GROVBOLLER!!!!

For at et frø kan spire og blive til en plante, skal det have de rigtige betingelser.

Prøv først indendørs.

I skal bruge: 4 flade skåle (el. dybe tallerkner)
4 stk trækpapir (lige så store som bunden af fadet)
1 pose karsefrø
lidt spiseolie
et køleskab

Tag de 4 skåle og læg et stykke trækpapir i hver.

SKÅL 1 - UDEN VAND

Papiret fugtes med lidt vand, kun så meget som det kan suge. Fordel 100 karsefrø på papiret.

SKÅL 2 - UDEN LUFT

Fordel 100 karsefrø på papiret dæk frøene med koldt kogt vand (det er der ingen ilt i), dæk overfladen med et tyndt lag spiseolie, så overfladen ikke modtager ilt.

SKÅL 3 - LUFT + VAND + VARME

Fordel 100 karsefrø på papiret og kom et tyndt lag vand i skålen.

Stil disse tre skåle i vindueskarmen og se forskellen, hvor mange frø spirer? I hvilken skål spirer der flest frø???

SKÅL 4 - UDEN VARME

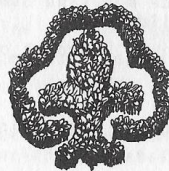
Fordel 100 karsefrø på papiret, kom et tyndt lag vand i skålen, og sæt den i køleskabet. Sammenlign med de 3 andre skåle.

HVIS JERES FORSØG LYKKEDES VED I NU, AT ET FRØ DER SKAL SPIRE HAR BRUG FOR:

VAND - LUFT - VARME

FESTLIG BORDPYNT

- og så til festudgaven til næste spejderfest: Køb lidt lysin (på apoteket eller hos materialisten), læg nogle tørre karsefrø i blød i lysin i et par dage. Læg nogle andre karsefrø i blød i vand. Tegn en figur på trækpapiret. Læg de 2 forskellige slags frø på hver sin del af tegningen og sæt det til spiring i vindueskarmen - husk vand - og se hvad der sker.



Det var så indledningen, nu kommer vi til det med grovbollerne:

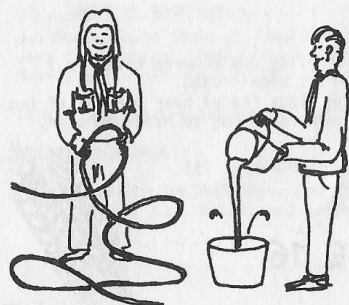
LÆS SIDE 16



72 ideer til

5 min ideer

- 1 bind tre korte rafter sammen med besnøringer
- 2 Kort tovet op med trompetstik
- 3 Redningsrebskast efter kop med vand
- 4 bind 6 stk reb sammen med forskellige knob
- 5 mål flagstangens højde
- 6 lav en vægt med 2 spande vand og en rafte
- 7 afmål 1 liter vand
- 8 kævlekast
- 9 find ting der begynder med spejder
- 10 patruljen hurtigst 2 m over jorden
- 11 patruljen fylder mindst muligt
- 12 syng skiftevis et ord fra sangen "den lille Ole"
- 13 find en ting der vejer 1 kg
- 14 mål åens bredde
- 15 find 3 levende ting
- 16 find ting der begynder med B
- 17 hvor mange sekunder er der i et år?
- 18 spræng 5 balloner
- 19 brænd en våd avis
- 20 hvem binder flest knob



4

- 21 lav en bladsamling
- 22 lav papirflyvere
- 23 skaf 5 liter vand
- 24 hold ild i 3 tændstikker længst muligt
- 25 sjipling
- 26 fang en flue
- 27 bind knob på kogt spaghetti
- 28 sy en knap i
- 29 lav en fletning
- 30 fortæl 5 vitser om elefanter
- 31 skræl den længste skræl
- 32 ordne en avis hvor siderne er rodet sammen
- 33 lav en overskrift af udklippede bogstaver

K y s t
s i k
r i n g

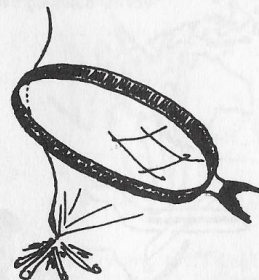
- 34 riv et fantasidyr ud af en avis og fortæl en historie om det
- 35 find noget i avisen, der strider mod spejderloven

15 min ideer

- 36 sy en uniform af gamle aviser
- 37 hæv en gryde med vand 3 m uden at spille
- 38 kog et æg i en konvolut over et bål
- 39 balancegang
- 40 følg snoren med gardinringen
- 41 tegn lejrpladsen

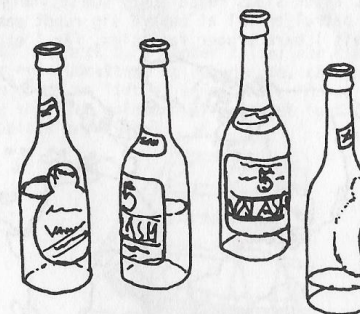
patruljemødet

- 42 huskekimsleg med 25 opdigtede ord (fjums, plut ..)
- 43 skær en maskot af en stor kartoffel
- 44 send og modtag en morsemelding med bind for øjnene
- 45 lav stylter og gå gennem et minefelt
- 46 gipsafstøbning af højre fod
- 47 følekimsleg med tærne i pose
- 48 ildtænding med fil, flint og ståluld
- 49 ildtænding med ildbor
- 50 lav en maskot af naturmaterialer



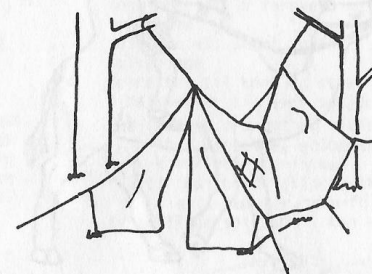
- 51 brændetegning
- 52 knobbinding med bind for øjnene
- 53 lav primitive spiseredskaber
- 54 find og bestem 5 planter/træer
- 55 undersøg 1 m² vejgrøft
- 56 undersøg 1 m² søbund
- 57 lav et 10 min tårn
- 58 lav en række med alt hvad I har på jer
- 59 lav en rebstige med 8 trin
- 60 tænd bål med brændglas
- 61 skriv 3 vers til et digt om havregrød
- 62 skriv 5 vers om Klods Hans til melodien "skorstensfejeren gik."

- 63 lav en romersk stridsvogn
- 64 lav musikinstrument af sodavandsflasker
- 65 sluk lys 2 meter væk



30 min ideer

- 66 rejs et telt med bind for øjnene
- 67 rejs et telt uden stænger
- 68 niveller og kortlæg et område
- 69 lav et fugleskræmsel, der kan fjernbetjenes
- 70 fremstil 2 musikinstrumenter
- 71 tænd bål 2 meter over jorden
- 72 hele patruljen over raften 2 meter oppe

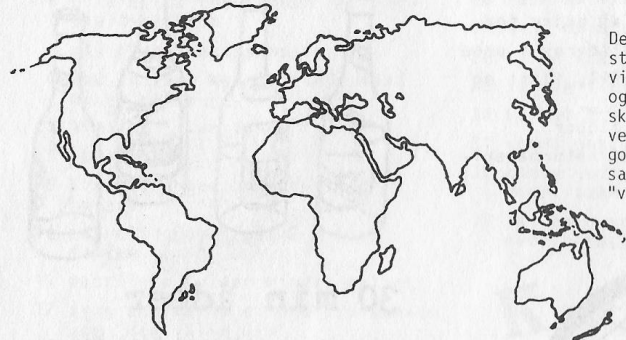


5

Internationalt

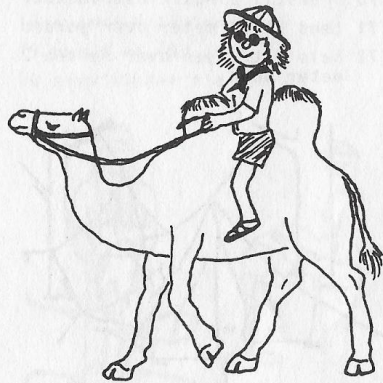
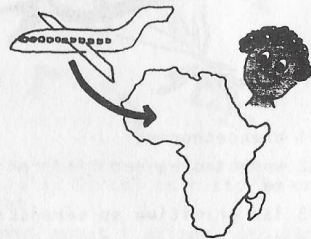
Rejs jorden rundt på et patruljemøde. Alle patruljens medlemmer møder op udklædte, som folk fra forskellige lande eksempelvis: hollandsk malkepige, cowboy, eskimo, tyrkisk sultan, Hawai-pige, fransk maler, russisk kozak, arabisk oliesheik - kun fantasien sætter grænser!

Det er en god idé at holde mødet i et lokale med god plads til at bevæge sig på. PL er en slags rejseleder, som selvfølgelig med liv og sjæl prøver at få de øvrige i patruljen til at bevæge sig rundt som f.eks. flyvemaskiner, kamelryttere osv. Hvis I bare bruger fantasien, får I et utroligt sjovt patruljemøde.



Den store jordomrejse starter i Danmark. Da vi er samlet fra fjern og nær og i fællesskab skal ud for at opleve verden, så er det en god idé med en ryste-sammen-sang f.eks. "vores sangbog" nr.132

Vi flyver til Afrika (husk at spænde sikkerhedsbælterne!) Da en stor del af befolkningen her er analfabeter, morses med små sten og små pinde. Der skrives eks.: VI ER I NEGERLAND (•••-•/•/ •/•-// •/•-// •// -•/•-•-//•/•-•-//•-•-//•-//)

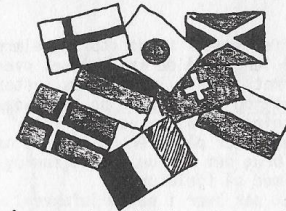


Herefter går turen på kamelryg gennem Afrika. Vi drager øst på til vi kommer til Suez-kanalen. Da en af patruljens medlemmer har tabt sit pas, må vi alle klatre over kanalen om natten. Heldigvis har vi medbragt et redningsreb. (I går nu udenfor, hvor der kastes med redningsreb i en balje el. spand markeret med en cykellygte.)

6

patruljemøde

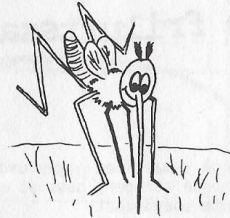
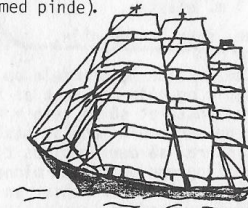
Efter at alle er kommet over Suez, går vi videre mod øst. Vi bliver desværre opdaget, og for at få lov til at fortsætte, skal vi nævne navnene på 15 tegnede flag inden der er gået 5 min.



Vi går på vores bare fødder til vi når Kina. Vi er helt udmattede og udhungrede, så kineserne giver os lidt at spise. (Alle får en lille skål med guldkorn eller andet "guf", som spises med pinde.)



Fra Kina skal vi ud at sejle. For at få rigget skibet til, skal der bindes knob og stik. Bind så mange forskellige, som I kender (også navne) på 5 min.



Skibet sejler og havner i Sydamerika. Her baner vi os gennem Amazon-junglen. Pludselig bliver vi angrebet af en stor flok moskitomyg. (Alle får 3 tøjklammer=moskitoer. Det gælder nu om først at blive klemmefri (moskitofri) ved at sætte dem fast på de andre.)

Fra Sydamerika flyver vi til England i en luftballon. Her bliver vi inviteret til et fint the-selskab. Vi smager forskellige slags the og laver thekimsleg, hvor vi bagefter skal gætte hvilken slags the der er serveret og i hvilken rækkefølge.



Efter theen kan I servere engelske toast, hvis I har en ovn: På en skive toastbrød lægges en skive skinke, 2 skiver ost og evt. en skive tomat. Ristes i ovnen ved 225° i ca. 10 min. til osten er gylden. Husk at sætte toastene på et stykke alu-folie (ellers skal I bruge næste patruljemøde på at gøre ovnen ren!)

Som afslutning på jordomrejsen kan I spille forskellige udenlandske spil f.eks. kinasnak, kalaha, mikado, backgammon osv.

MATERIALER:
"vores sangbog"
små sten (eller nødder)
små pinde (eller tændstikker)
redningsreb
opvaskebalje el. spand
cykellygte
tegninger af 15 forskellige flag
små skåle
guldkorn el. andet "guf"
spisepinde
tovrester til knob og stik
3 tøjklammer til hver spejder
the (f.eks. orangethe, hibiskus-the, myntethe, solbæthe, kamillethe, anisthe)
toast: toastbrød, skinke, skærest, tomat, alu-folie
forskellige spil som I kan skaffe

GO' REJSE!!!

7

Vindluffer

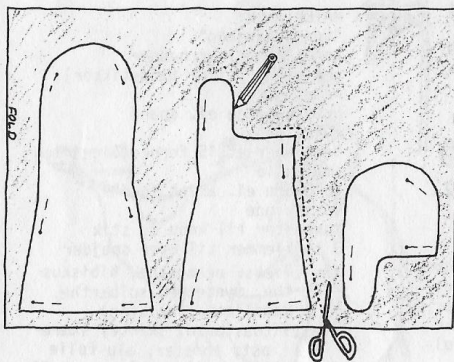
- Er luffer syet i tyndt stof (dunlærred). De er så lange, så de kan trækkes over anorakærmet. De kan imprægneres (efter hver vask) og holder vind og væde ude, i modsætning til uldne vanter. Tager du uldne vanter på under, bliver de meget varme, brug dem når du slås i sne og tag dem med på fjeldtur. Sy jer et par hver i patruljefarven.

Til ét par skal bruges:
1/2 m. dunlærred (140 cm. bred)
ca. 140 cm. bændel 1,5 cm bredt.
ca. 1 m. elastik.

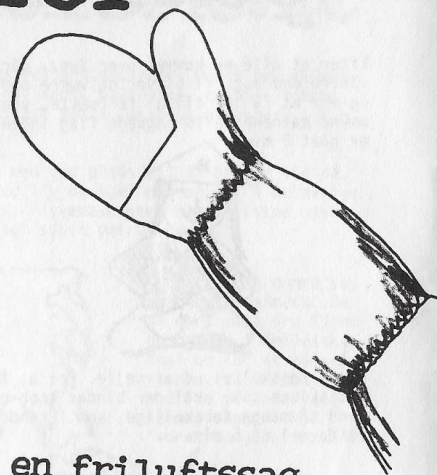
symaskine, saks, knappenåle.

1) Tegn de enkelte mønsterdele op på avispapir og klip ud. Husk at forstørre mønsteret så én tern = 4 cm. Vanterne ser enorme ud, de skal være meget store, så der er plads til at bevæge fingrene og til de uldne vanter. Størrelsen her passer en alm. ca. 14 årig spejder.

2) Læg stoffet dobbelt, sæt mønsterdelene på med knappenåle, husk at lægge ca. 1 cm. til overalt (sømrum). Tegn rundt om mønsterdelene og klip i begge lag stof, mens knappenålene stadig sidder i.



Mønsterdelene må ikke ligge på skrå.

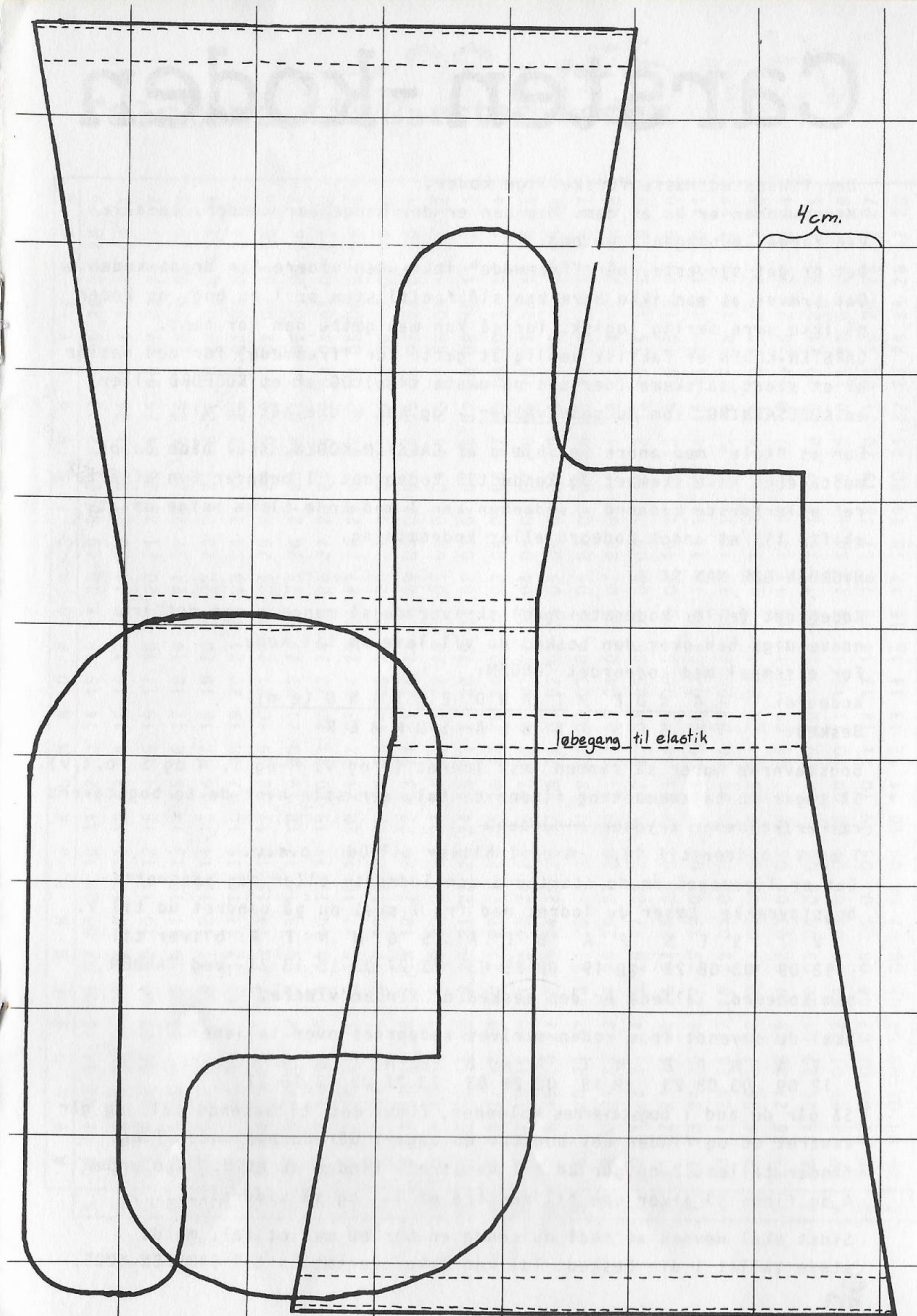


en friluftssag

- 3) Sy på symaskinen nogenlunde efter de tegnede streger, husk at sy den ene vante spejlvendt!
- 4) Sy sik-sak søm i kanten hele vejen rundt, så undgår du at stoffet trævler.
- 5) Sy bændel på efter de stibledede linier, så der bliver løbegang til elastikken. Lad et lille hul stå åbent, så elastikken kan komme ind. Ved at sætte en sikkerhedsnål i den ene ende af elastikken kan du trække den gennem den smalle løbegang. Hvor stram skal den være? Prøv dig frem, og bind så en knude.

Modellen er gennemtestet i flere lande og er for flere blevet en uundværlig del af friluftsudstyret. Er du for stor eller lille til denne model, så klip den med stort sømrum. Du kan da pille syninger op og sy vanten ind/ud så den passer lige netop dig. Men - hellere for stor end for lille.

God fornøjelse.



Carsten - koden

Der findes en masse forskellige koder.

Morse-koden er én af dem. Men den er der mange der kender, og alle kan finde løsningen i en bog.

Det er det sjoveste, når "fremmede" ikke uden videre kan bryde koden.

Det kræver at man ikke bare kan slå facitlisten op i en bog, og koden må ikke være særlig logisk, for så kan man gætte den for nemt.

CARSTEN-KODEN er faktisk umulig at gætte for "fremmede", for den består af et stort talskema (der ses på næste side) OG af et KODEORD eller en KODESÆTNING, som du selv vælger - og kan ændre når du vil.

For at "tale" med andre ved hjælp af CARSTEN-KODEN, skal både du og modtageren have skemaet og kende til kodeordet. I behøver kun at aftale det allerførste kodeord - sidenhen kan I med kode blive enige om at skifte til et andet kodeord eller kodesætning.

HVORDAN GØR MAN SÅ ?

Kodeordet (eller kodesætningen) skriver du så mange gange det er nødvendigt hen over den besked du vil lave om til kode.

For eksempel med kodeordet TANDEM:

Kodeord: T A N D E M T A N D E M T A N D (e m)

Besked: V I S E S P A B L A S O M M E R

Bogstaverne hører så sammen læst lodret (T og V, A og I, N og S o.s.v.). Så tager du talskemaet og finder de tal, der står hvor de to bogstavers rækker/kolonner krydser hinanden:

T og V bliver til 12, A og I bliver til 09 o.s.v.

Det er ligemeget om du starter i den lodrette eller den vandrette bogstavrække. Læser du lodret ned fra T skal du gå vandret ud til V.

V I S E S P A B L A S O M M E R bliver til

12 09 03 08 23 28 19 02 25 03 23 27 03 13 18 21 med TANDEM

som kodeord. Tallene er den besked du sender videre.

Skal du omvendt løse koden skrives kodeordet over tallene:

T A N D E M T A N D E M T A N D
12 09 03 08 23 28 19 02 25 03 23 27 03 13 18 21

Så går du ned i bogstavernes kolonner, finder det tilhørende tal, og går vandret ud og finder det bogstav du søger: Går du ned under T og finder tallet 12 og går ud til venstre - finder du et V. Ned under A og finde 09 giver ude til venstre et I og så videre.....

Sidst skal nævnes at skal du sende en besked med et tal, må du stave tallet i din besked. Tal kan ikke oversættes til CARSTEN-KODE.

Talskema til Carsten-koden

A	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
B	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	
C	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	
D	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	
E	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	
F	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	
G	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	
H	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	
I	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	
J	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
K	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
L	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
M	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
N	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
O	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
P	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16
Q	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17
R	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18
S	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
T	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
U	21	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
V	22	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
W	23	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
X	24	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Y	25	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Z	26	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Æ	27	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
Ø	28	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
A	29	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

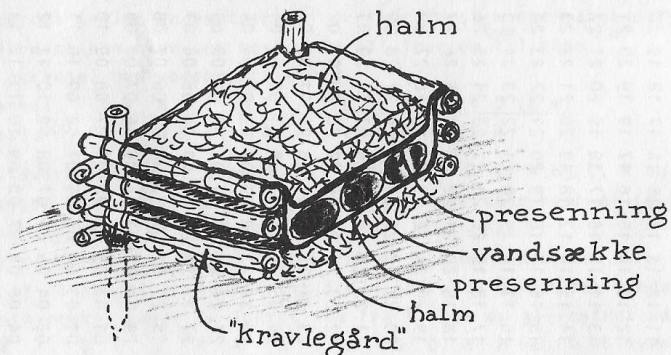
Vandseng

Idéen er indsendt af PLør og team på P Lan'88 på Farmen, hvor en patrulje knoklede hårdt for at fylde vandsengen - men bagefter var alle de andre meget misundelige, for patruljen sov nemlig henrivende dejligt.

Opskriften er beregnet til en patrulje, men vandsengen kan naturligvis bare laves mindre - eller større !

MATERIALER: 4 tykke hjørnestolper på ca. 2 meter
6 rafter på ca. 3 meter
6 rafter på ca. 4 meter
2 store presenninger (ca. 4 gange 6 meter)
ca. 100 sorte plastik affaldssække (kraftige)
ca. 2-3 tons vand (2000-3000 liter)
eventuelt en haveslange (ellers er der meget vand at bære i dunke!)

Her ser du et tværsnit af vandsengen:



Der skal fyldes mange søkke - så der er arbejde nok til alle i patruljen.

Vandsække: Bind den lukkede bund i søkken sammen med dobbelthalvstik - og en ekstra knude oveni. Fyld 20 - 30 liter vand i, og pres al luften ud og bind toppen af søkken godt til.



"Kravlegård": Spids hjørnestolperne til og grav/bank dem godt ned i jorden. Bind de 12 lange rafter godt fast. De skal sidde ret tæt, så søkkene ikke smutter ud i mellem.

Vandmadras: Fjern omhyggeligt alle sten, grene og skarpe genstande fra "kravlegården".

Læg et lag isolerende halm på jorden.

Bind en presenning fast i kravlegården, så der dannes et badekar.

Fyld vandsækkene i presenningbadekarret.

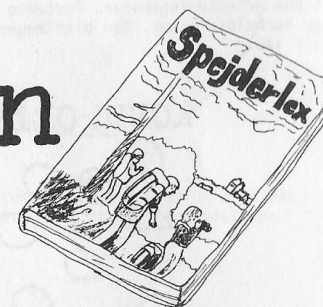
Den anden presenning lægges løst over som "lagen" og bindes fast ude i siderne - og - til sidst lægges et lag halm oveni.

Idè! Byg videre på kravlegården: overdæk den med presenning - og få en himmelseng.

Lav natborde til - og sov ude hele året rundt.

(PS! Sengen kan blive lidt hård om vinteren!)

Boghylden



SPEJDERLEX

- er et 304 sider rigt illustreret opslagsværk for spejdere i DDS, - en grundbog i spejleri, - et alternativ til KFUM's "Spejderliv", som mange i DDS hidtil har brugt som opslagsværk.

Bogen som helhed giver et godt indblik i, hvad det at være spejder i DDS kan handle om. Den indledes med et historisk tilbageblik og afsluttes med et afsnit om DDS's principprogram, formål, hvorfor og hvordan. Det mellemliggende kunne man kalde: grundlæggende spejderfærdigheder/viden.

For patruljen er der masser af inspiration at hente til patruljemøder, ture og lejre. Man kan finde ideer ved at bladere bogen igennem. Ved hjælp af den omfattende indholdsfortegnelse kan man desuden hurtigt finde frem til,

f.eks. hvordan et telt rejses korrekt, hvordan man laver en pejling, teknikken i silketryk, om det er over højre eller venstre lomme korpsmærket sys på, hvordan man sliber en økse, hvordan semaforalfabetet ser ud og bruges eller hvordan man behandler vabler.

Visse emner er dog noget kort beskrevet, f.eks. ville redaktionen nødig bygge i Kulsø efter den enkelte sides ukommenterede Kulsøsamlinger bogen præsenterer.

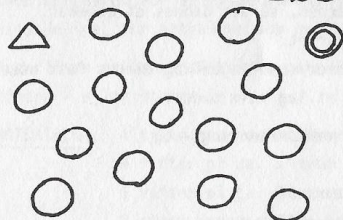
Spejderlex koster 165 kr. i Spejdersport, den er bundet ind i plastic, og tåler derfor lidt af hvert.

Redaktionen kan varmt anbefale Spejderlex til patruljens boghylde.

Red.

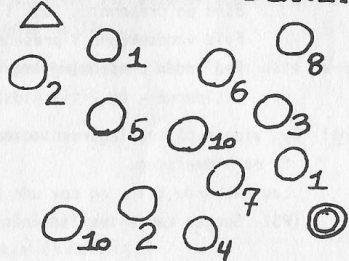
O-løbs typer

MANGE-POST-LØB



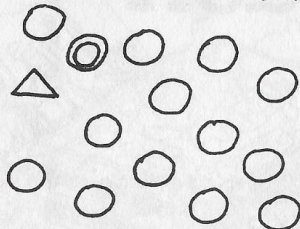
Denne form for orientering er god til at træne orienteringsevnen. Posterne kan ligge forholdsvis tæt. Man planlægger selv sit løb.

POINT-ORIENTERING



Posterne giver forskellige point, alt efter sværhedsgrad. Ved at sætte en tidsbegrænsning, f.eks. 45 min, kan man tvivle spejderne til at planlægge deres løb.

KONDI-ORIENTERING

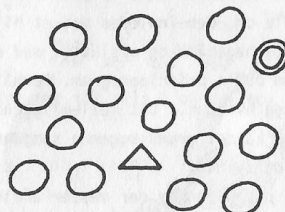


eks. på afrivning

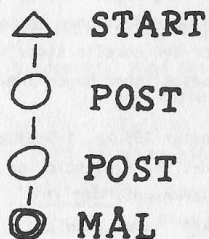


Alle starter på samme tidspunkt. Det gælder så om at komme først til posterne. Når man er på posten afriver man den højeste værdi. Den der får flest point vinder.

SIGNATURJAGT



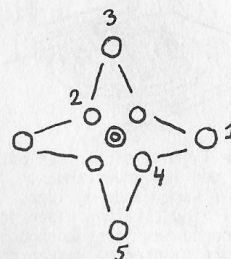
På kortet indtegnes ca. 15 poster. Alle tegnes på forskellige signaturer. Der gives en signaturbeskrivelse til f.eks. 10 poster. Det gælder så om at finde de 10 poster, resten er "nittere".



FIGURLØB

Posterne til dette løb danner en figur, f.eks. en 4 spidset stjerne. Deltagerne får at vide, at der er 8 poster ialt og at det er en 4 spidset stjerne.

De 5 poster er indtegnet på kortet, find ud af hvor resten ligger og find alle 8 poster.

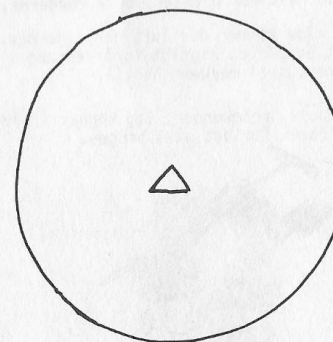


LINIELØB

På kortet er indtegnet en linie. Der er udlagt et antal poster på ruten.

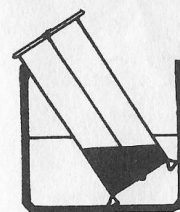
Deltagerne skal løbe langs linien og indtegne posterne på kortet efterhånden som de møder dem.

CIRKELLØB



8 poster ligger i en radius af f.eks. 100 meter fra start. Find posterne.

Flotte lys

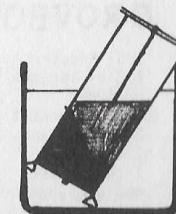


Flerfarvede lys laves, ved at hælde forskelligt farvede støbenasse - stearin - ned i formen.

Det ene lag skal stivne, dvs. at overfladen skal føles gummiagtig, før det næste lag hældes i.

Under støbningen kan man banke let på formens sider, så luftboblerne kan trænge op til overfladen.

Overfladen på det færdige lys er afhængig af, hvorledes stearinen afkøles. Langsom afkøling giver nærmest små luftbobler i lysmassen, mens lyn-afkøling ved nedsinking i vand, giver en blank og jævn overflade.

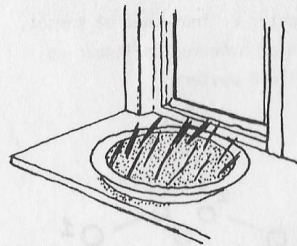


Grovboller

Allerførst skal I selvfølgelig have lov til at låne et stykke jord, prøv at spørge om der ikke kan undværes et stykke af tropsgrunden. Start med at afmærke jeres mark ,evt. med et lille hegn. Rens den helt for planter, også rødderne, grav jorden igennem i ca. 30 cm dybde.

På den måde kommer der luft ned i jorden. Når det er blevet rigtigt forår engang i maj måned, skal marken sås til.

Køb en pose hvedekerner, læg kornet i blød i vand dagen før det skal bruges.



Det korn I gemte sår I i en potte og stiller den i vindueskarmen. Nu skal I bare vande og luge. Potten i vindueskarmen viser jer hvordan spirene fra jeres korn skal se ud, alle andre planter på marken skal væk.

Riv jorden så overfladen er helt jævn. fordel kornet ud over marken (gem en lille smule) dæk lidt jord hen over kornene med en rive og tryk overfladen let, det hindrer udtørring.



HØST

Når kornet er vokset op og blevet gult og modent, kernerne skal være helt hårde, er det tid at høste (det er engang i september måned).

Prøv at male noget af kornet til mel mellem 2 granitsten.

GROVBOLLER

1 dl hvedekerner
1/2 dl kogende vand
50 g gær
1/2 dl lunkent vand
2 spsk. olie
2 tsk. salt
1 tsk. sukker
400 g grahamsmel
400 g hvedemel
100 g grofthakkede nødder

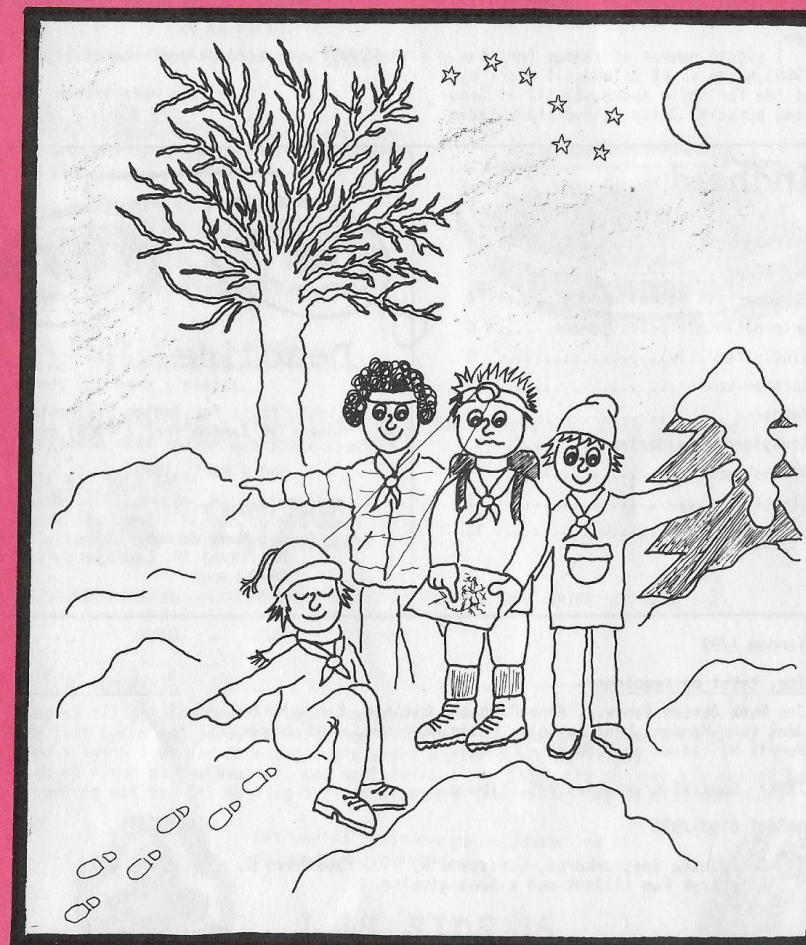
Hvedekernerne sættes i blød i kogende vand.
Gæren opløses i lunkent vand.
De øvrige ingredienser tilsættes.
Dejen æltes godt.
Hæver i 30 min., formes til 30 boller. Efterhæver 30 min.
Bages ved 200° i ca. 20 min.

I bliver nok nødt til at købe noget af melet færdigt hos købmanden.

tandem



PATRULJELEDERBLAD FOR
DET DANSKE SPEJDERKORPS



nr. 1 1989