

Redaktionelt:

Kære Patruljeleder!

Sig nærmer tiden musene har samlet nødder, bladene er faldet af træerne og dagene er blevet kortere.

Rundt omkring i det ganske land sidder nu alle dine venner fra PPlan'85 og tænker på dig.

Mon ikke de ville blive glade for en julehilsen ?? - og når nu du er igang med at skrive - hvad så med at sende os din bedste (jule)idé ??

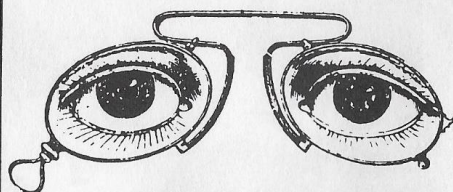
Vi glæder os til at høre fra dig !!!

Varme julehilsner

Redaktionen

Indhold:

Forside	1
Redaktionelt	2
Raflebøger	3
Ministormøkken	4
Spejdermatador	6
Kokosnødder	9
Pusleternning	11
Ideer til patruljeblad ..	12
Lege	15
Årsoversigt	16



Sidste frist for indlæg til næste nummer (nr.1 /1986):

den 15. december 1985

Tandem c/o Ejnar Engel, Løvegade 51-2.th, 4200 Slagelse.

Idé, tekst, foto og tegninger til dette blad:

Ejnar Engel (ansv.), Peter Friis, Peter Andersen, Midi Møller, Henrik Willadsen, Anne Damgaard, Henning Outzen, Bent Poulsen, Lone Jensen, Jens Kern-Hansen & PL'er m.fl. fra Søllerød Division.

Tryk: Special-trykkeriet A/S, Viborg.
ISSN 0108-7975

© Det Danske Spejderkorps, Lundsgade 6, 2100 København Ø.
Eftertryk kun tilladt med kildeangivelse.

Raflebøger



MATERIALER:

Et stykke læder helst lidt stift
spalt på ca. 9cmX25 cm.

Bjørnetråd

Kraftige nåle

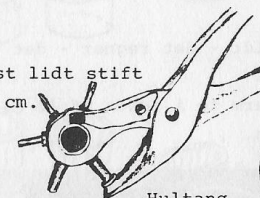
Sprittusch

En saks el. hobbykniv

evt.en spore til hulafmærkning

evt. en brændeskriver.

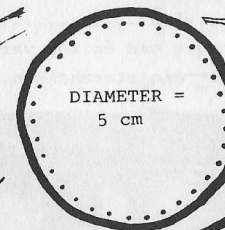
en hultang (el. søm og hammer)



Hultang



Spore



DIAMETER =
5 cm

1. lav en skabelon på karton efter tegningen her på siden.

2. Læg skabelonen på læderet og tegn rundt om den, klip el. skær delene ud.

3. Nu skal hullerne til syningerne afmærkes, hullerne laves 2mm inde og med ca. 4 mm's mellemrum (det er lettest hvis I har en spore)

4. Tag en hultang el. lign. og lav et hul i hvert mærke.

5. Pynt bageret med sprittusch, v.h.j.a. brændeskriver el. lign.

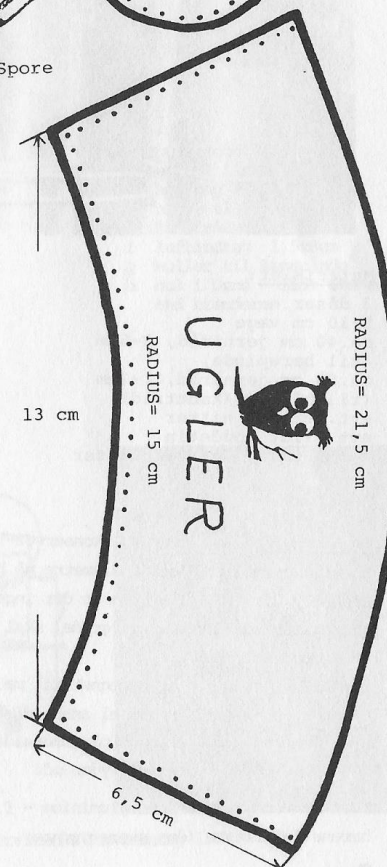
6. Tag et stykke tråd 30-40 cm er nok. Sy de 2 korte sider sammen, lav en pæn syning f.eks. med krydser:

8 x	x 6	Sy gennem hullerne i
5 •	• 7	denne rækkefølge.
4 x	x 2	x= udefra og ind
1 •	• 3	•= indefra og ud.

7. Så skal bunden sys i, brug alm. systing.

Så mangler I bare terningerne, dem kan I f.eks. lave af en træliste.

I kan selvfølgelig spille alle de alm. terningespil, Yatzy, matador, ludo o.s.v., men prøv også at spille om knob: lav en liste over 16 knob, giv dem numre fra 3-18, slå med tre terninger, antallet af øjne fortæller hvilket knob man skal binde er det rigtigt får man point.



13 cm

RADIUS= 15 cm

UGLER

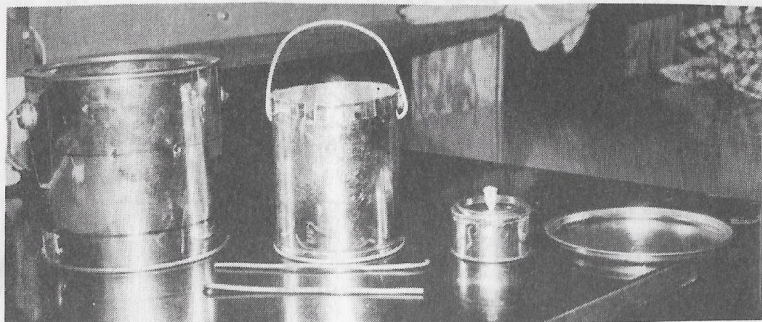
RADIUS= 21,5 cm

6,5 cm

Ministormkøkken

På patruljetur - det er koldt - det regner - det er morgen -
brændet er vådt

Var det noget med en kop varm te i løbet af 10 minutter ??
- så lav et ministormkøkken.



Materialer:

3 dåser
5-10 cm væge
ca. 40 cm jerntråd, 3-5mm
(til bærepinde)
ca. 50 cm jerntråd, 1-2mm
(til håndtag/kanttråd)
evt. et par nitter
evt. lidt loddetin
sprit eller sprittabletter

Værktøj:

arbejdshandsker
pladesaks
nedstryger
fil
diverse tænger
evt. nittetang
evt. hammer
evt. loddekolbe

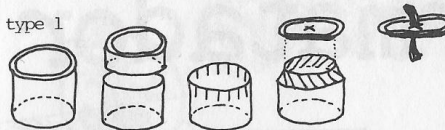
Om dåserne: I skal bruge 3 (konserver-)dåser i forskellige størrelser.
På billederne har dåserne diametre på henholdsvis 15, 10 og 6 cm.
Den store og den lille dåse er der ingen krav til, men den mellem-
store, der skal bruges som gryde, skal kunne tåle opvarmning uden
at maden tager skade.

Det kræver at dåsen er beregnet til madvarer (lakeret indeni).
Brug derfor f.eks. en gammel ananasdåse - MEN den varer ikke evigt!
Hvis I ridser i lakeringen på indersiden og igrøvrigt når I har brugt
den meget, skal I skifte gryden ud!

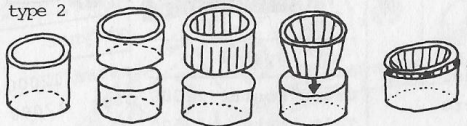
Bedst er en gryde af ren aluminium - f.eks. et af de ovale krus fra
hærens feltflaske (den store grønne).

BRÆNDEREN

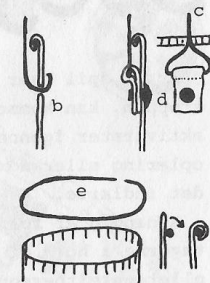
type 1



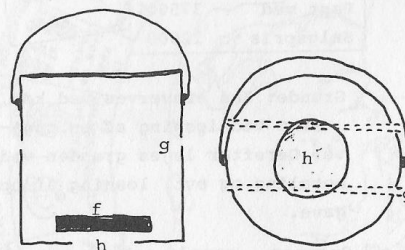
type 2



GRYDEN

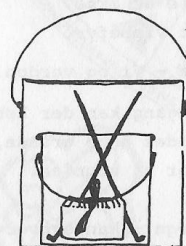


YDERDÅSEN

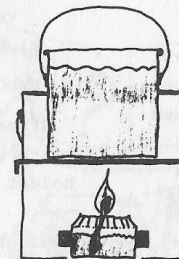


- a punktloddes
- b et hul i siden
- c håndtag (1-2mm tråd)
- d nitte el. lign.
- e kanttråd (1-2mm tråd)
- f luftindtag 1,5x8cm
- g huller til bærepinde
- h hul i bund - lidt større end brænderen

SAMMENPAKKET



I BRUG



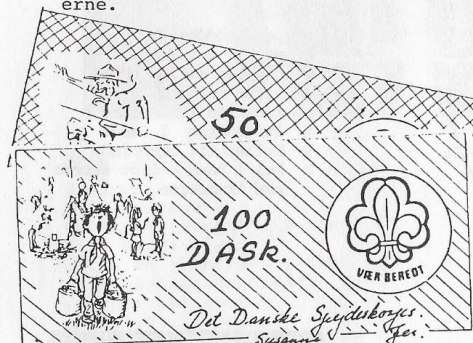
Idé og foto stammer fra Søllerød Divisions PI-Årning 1984.

Spejdermatador

Er et spil hvor patruljen/troppen, kan komme forskellige aktiviteter igennem, enten som oplæring eller som et tjek på det indlærte.

Afhængig af formål, deles deltagerne i hold af 2 -4 spejdere eller enkeltpersoner.

Her har I/du vores oplæg, men I kan lave det sjovere og mere spændende ved selv, at bygge videre evt. sløjfe nogle af ideerne.



Start: Der udbetales 50000 dask

Og holdet starter med, at køre på cykel og dermed at "slå" med en terning.

Efter 7 duelighedstegn køre holdet i bil og "slår" med to terninger.

Hver gang start passeres, udbetales penge. Der "slåes" med 2 terninger, øjnenes antal x 1000 giver udbetalingen.

Ryekol	
Grund	koster 22500
Telt	koster 22500
Leje u. telt	5500
Leje m. telt	45000
Pant uden	22500
Pant med	37500
Salgspris	12000

Grunde: Kan erhverves ved køb, samt ved løsning af en opgave. Derefter lejes grunden ved betaling og evt. løsning af opgave.

Opgaver - grunde : Hver grund har sit emne.

F.eks. Kølhøjhus - Lejrsport.

a) Fremstil en japansk krydsbesnøring.

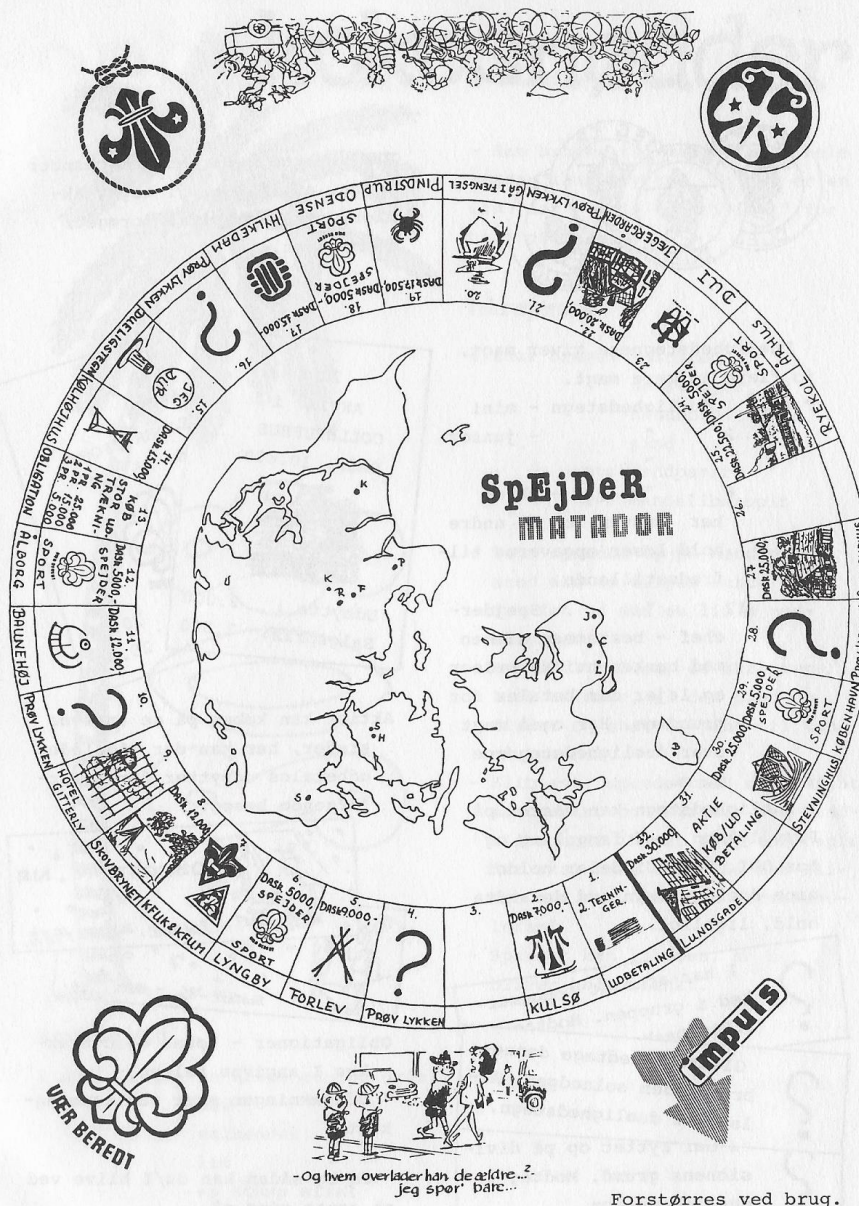
b) Forklar og vis korrekt anvendelse af økse.

c) Byg et vippefyrr.

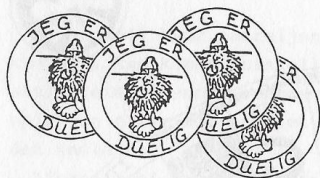
Lundsgade - Vi og verden.

Efter 1 omgang kan der købes telte på holdes egne grunde, når holdet lander på grunden.

Duelighedstegn : kan erhverves ved løsning af en opgave i forbindelse med leje af en grund eller når deltagerne lander på Hellen.



Forstørres ved brug.



Duelighedstegnene giver magt, jo flere jo mere magt.

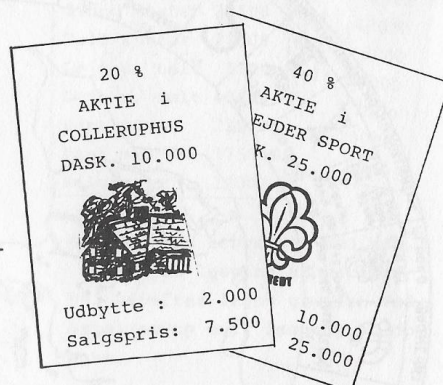
- F.eks. 1 duelighedstegn - mini
 2 " - junior
 6 " - PL og
 har ansvar for de andre
 hold løser opgaverne til-
 fredsstillende.
 12 " - Spejder-
 chef - bestemmer sammen
 med banken hvilke priser
 og lejer der betales for
 grundene. Har også magt
 over duelighedstegnene
 m. m.

Duelighedstegn kan mistes på
 Prøv lykken, ved fængsling og
 hos DUI. Hos DUI deler holdet
 sine duelig. tegn med de andre
 hold, ligeligt.

- ? I har afholdt loppemar-
 ked i gruppen. Modtag
 5.000 Dask.
 ? Glemte at nedtage danne-
 brog inden solnedgang. Af-
 lever 2 duelighedstegn.
 ? I har ryttet op på divi-
 sionens grund. Modtag 1
 duelighedstegn.

8

Prøv Lykken : Har holdet chancer
 for, at få duelig. tegn, Ak-
 tier, og sin kapital forøget/
 forminsket.



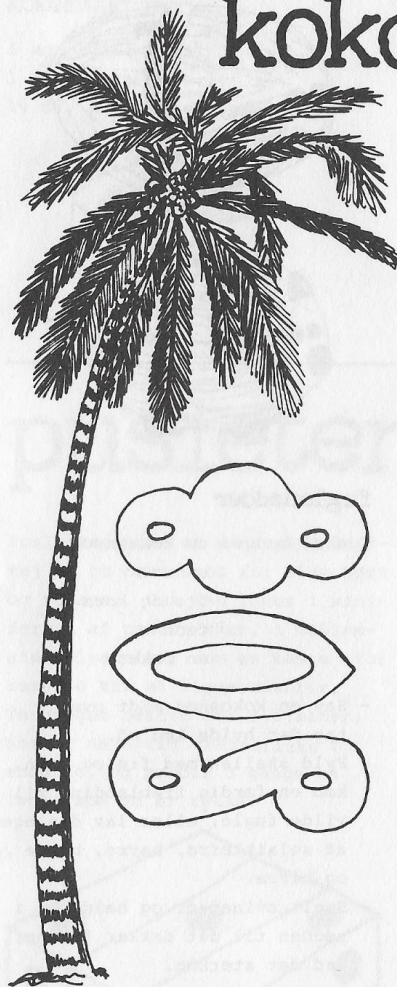
Aktier kan købes på de angivne
 steder, her kan der ligeledes
 udbetales udbytter for efter-
 følgende besøg.



Obligationer - købes og udtræk-
 kes i angivne felter.
 Udtrækningen sker ved terning-
 kast.

Ja og sådan kan du/I blive ved
 at sætte ting på.

kokosnødder



- Kan bruges til mange ting, hele
 nødden kan udnyttes, og det er en
 fin "før - jule - aktivitet" for
 hele patruljen.

hårspænde

I skal bruge: kokosnød
 nedstryger
 håndboremaskine
 pind
 evt.sandpapir
 evt vandslibepapir

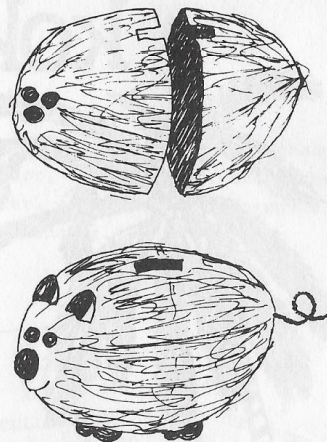
- Tegn spændet op på nødden, et
 sted den er tilpas rund.
- Sav det ud med en lille ned-
 stryger.
- Bor de 2 huller, de skal være
 lidt aflange, så den pind du
 finder og snitter pænt til kan
 gå igennem.
- Slib evt. spændet med mellemfint
 sandpapir, og bagefter med vand-
 slibepapir (Meget fint sandpapir
 der skal være vådt når man sli-
 ber med det, fås hos farvehand-
 leren)
- Spændet kan lakeres, så det
 bliver helt blankt.

sparegris

I skal bruge: en kokosnød (pr gris)
 sav
 valnødder
 lim
 en stump sisal
 en stump ståltråd

9

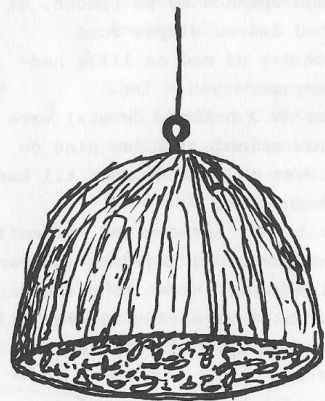
- Sav nødden midt over, tag det hvide kød ud.
- Sav et hak ind i hver af de to halvdele.
- Lim nødden sammen igen.
- Flæk forsigtigt 4 valnødder med en kniv.
- Lim 4 halve valnødder på som fødder, pas på grisen kommer til at stå godt. Lim en halv valnød på som tryne, sav lidt af 2 halve valnødder, så de kan limes på som ører.
- Lim en stump sisal med ståltråd indeni på som hale, og slå en krølle på den.



fuglenødder

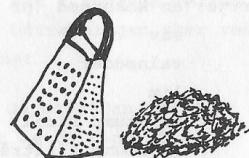
I skal bruge: en kokosnød
en sav
frø og korn
fedt
en øsken

- Sav en kokosnød midt over, tag det hvide kød ud.
- Fyld skallen med frø og korn, køb en færdig frøblanding til vilde fugle, eller lav din egen af solsikkefrø, havre, hvede og hirse.
- Smelt svinefedt og hæld det i nødden til det dækker frøene, lad det størkne.
- Skru en øsken i toppen, og hæng den ud til fuglene.



kokosmel

- Får I ved at rive den hvide indmad fra kokosnødden på den fine side af et rivejern



kokosmakroner

1 æggehvide
1 dl. sukker
1½ dl. af jeres kokosmel

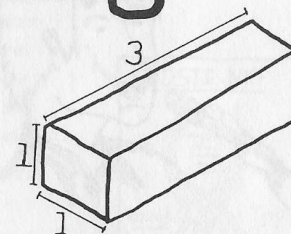


- 1) Tænd ovnen 175°, smør bagepladen eller læg bagepapir på.
- 2) Rør æggehvide og sukker godt sammen.
- 3) Rør kokosmel i.
- 4) Sæt dejen på plade i små toppe med to teskeer. God afstand mellem toppene.
- 5) Sæt pladen på midterste rille, og bag toppene ca. 12 minutter til de er lysebrune.

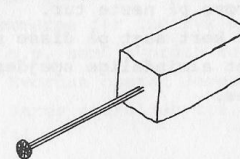
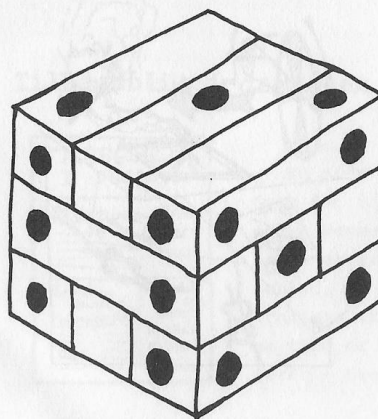
pusleternning

Pusleterningen er et stykke legetøj og et hovedbrud for både børn og voksne. Den kan laves i mini-format af tændstikker, i mellemstørrelse eller som en kæmpe stor terning til at ligge udenfor.

Terningen består af: 9 bjælker, som er nøjagtig kvadratiske for enderne, og præcis 3 gange så lange som de er tykke.



Køb f.eks. en høvlet liste 2x2 cm., sav de 9 bjælker ud, stabel dem som vist på tegningen og sæt et par elastikker omkring mens du markerer øjnene med blyant. Skil terningen ad igen, øjnene kan nu laves mere omhyggeligt. De kan males med vandfast tusch, maling eller de kan brændes ind i træet med hovedet af et syv-tommer-søm (bank sømmet i et stykke træ før det varmes op, så fungerer træet som "håndtag").



Ideer til

Journalistsider

Der sker en masse omkring jer, og her gælder det for journalisten om at holde øjne og ører åbne.

Skriv på siderne om hvad I oplever på ture og arrangementer - gerne både ris og ros.

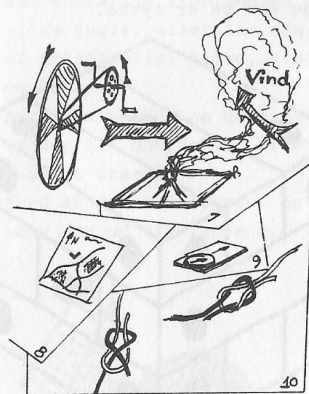


I kan også lave et interview med en ny leder, eller med ham der skænkede patruljen noget nyt materiel. Eller I kan interviewe folk, der er helt uden for spejderarbejdet - f.eks. finde ud af hvad flygtninge mener om spejdere. Når I interviewer skal I huske at have tænkt over nogle spørgsmål på forhånd, og have skrevet dem ned.



Spejdersider

Det er her I kan bringe patruljens nyeste opfindelser - "Ny revolutionerende røgvender!" - der kan bringes almindelige instruktioner i stof der skal læres i nærmeste fremtid - kort og kompas, knob og stik - samt madopskrifter på ny og spændende mad, som patruljen vil prøve på næste tur. Det er kort sagt på disse sider det almindelige spejderstof bringes.



patruljeblad

Patruljesider

For at man kan tale om, at det er et "rigtigt" patruljeblad I laver må I have nogle faste sider, som er helt specielle for netop Jeres blad. I det følgende bringer vi nogle ideer til sådanne sider, som I f.eks. kunne starte op med - Efterhånden som I arbejder med Jeres blad vil I helt sikkert selv få nogle ideer til faste sider, således bladet begynder at tage form af et rigtig prof patruljeblad.

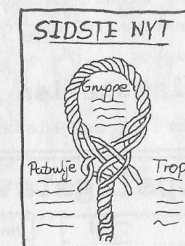
Forside / Bagside



Forsiden skal virke som blikfang. Det vil være godt hvis det allerede på forsiden fremgår at det er Jeres patruljeblad.

Bagsiden skal være "livlig" og let læselig.

(I Tandem nr. 3-1985 s. 14, er der nogle eksempler på for- og bagsider).



Tilbageblik i dagbogen



En side der fortæller om patruljens historie. Grib fat i patruljens gamle dagbøger (hvis sådanne haves), og find de spændende og interessante steder. Disse kan gengives i Jeres patruljeblad, så alle medlemmerne får indtryk af patruljens traditioner m.m., samt hvordan forskellige ting er opstået - Hvordan opstod Jeres patruljeråb - Hvem byggede Jeres patruljehytte.

Patrulje facts

PATRULJE FACTS	
PROGRAM	TELEFON- NØGLE
~~~~~	~~~~~
~~~~~	~~~~~
~~~~~	~~~~~
~~~~~	~~~~~
ADRESSE-LISTE	
J. N., V.	72
H. A., P.	74
A. H., J.	37
E. P., H.	102

Kan indeholde alle praktiske oplysninger, der kan tilfredsstille en nysgerrig spejder.

Patruljen program for den næste måned kunne offentliggøres, til alles store forbavelse.

Adresseliste over patruljenmedlemmer.

Patruljens telefonkæde, som skal anvendes til beskeder fra f.eks. lederne.

Den "interne"

En side som handler om patruljen, og som kun kan forstås af patruljens medlemmer. Det kunne f.eks. være specielle oplevelser i har haft sammen, hentydninger til bestemte be- givenheder, som kan udløse en sund og naturlig latter blandt patruljens medlemmer. Endelig kunne enkelte tekster også skrives i patruljens kodesprog.

Opslagstavlen

Kan bruges som bladets midtersider - kan indeholde alt, se eksempel.

DEN "INTERNE"	
SPEJDER GÅR I DYBDEN	
3,18 m dybt af- jaldshul gravet på 9 timer.	
Oplysning om tekniske de- talyseres hos Per (Ha, Ha, Ha).	

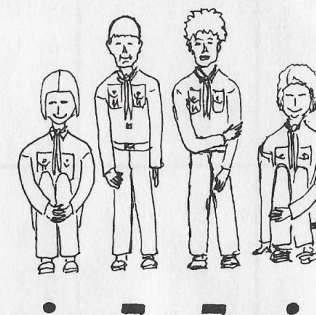
Opslagstavlen	
	UNIFORM SELGES M.M. PRIS ... 100,-
BEDSTE KØBEBÅL... ER JÆGERILDEN	
NY PATRULJE- STANDER BLEVET FÆRDIG	ALLE bruger SVUP plækfod
	GULEROD
FØDSELS-DAGE	1-11 KATRINE 7-11 OLE 4-12 JENS
MØDEKNAPPER I NOVEMBER	OLE KIM TIL LYKKE
GULEKRONER ER SUNDT	

Lege

Morseleg

Patruljemedlemmerne stiller op på en linie. PL siger et bogstav, som spejderne så skal danne morsetegnet for, ved at sidde på hug (·) eller stå op (-). De der ikke hører til bog- stavet ligger sig ned.

Spejderne må ikke samtale under lege. Efterhånden som legen skrider frem, vil det nok være værd at overveje, om spej- derne ikke skal skifte plads !!!!



Hvem er - "lederen"

Et patruljemedlem går udenfor døren. Resten aftaler hvem der skal være "lede- ren", og stiller op i en rundkreds. Per- sonen der er udenfor kommer ind, og stil- ler sig midt i rundkredsen.

Pludselig anbringer alle i kredsen en finger på næsen, et øjeblik senere står de på et ben. Det er "lederen", der bestem- mer hvad der skal gøres. De andre i rundkredsen gør bare det samme hurtigst mulig.

Personen i midten skal finde ud af hvem der er "lederen", men har kun et gæt, så man skal være helt sikker. Gætter man rigtig skal "le- deren" udenfor, gætter man forkert skal man selv ud en gang til.

Når en person igen er udenfor døren findes en ny "leder" og legen forsættes.



Lommelygteleg "by night"

En lommelygte placeres et "genialt" sted, så den giver en lille lysplet på loftet. Patruljen deles i hold med 2 på hvert hold. Den ene får bind for øjnene, og en lommelygte i hånden.

Lysen i lokalet slukkes. Den anden spejder på holdet dirigerer nu spejderen med lommelygten rundt i lokalet, ved at angive verdens- hjørnerne og antal meter.

Hvilket hold får hurtigst deres lysplet til at falde sammen med den der er fast på loftet.

Tandem 1985 indeholdt:

PATRULJELIV	LEJRSPORT	NATUR	KLAR-DIG-SELV	HOBBY	SKÆC OG SKETCH
1 Detektivmøde		O-løbskravle- gård	Detektivmøde Forklædning udklædning Koder	Ringspil Genbrugsglas Labvrinth	Trommer Rørfløjte
2 Patruljehejk	Svingdør Fald-pind Ballehuset Taljer Båltænding Brød	Patruljehejk Culerodskaffe Røllikete Verdenshjørne- leg		Søsiden (tov) Ballehuset	Lirekasse
3 Tovværk (pleje) Færdigt byløb lege Patruljeblad- Lay out.		Plantefarvning Varmluftballon "Find vand"		Tovværk (pleje) Plantefarvning Papirfremstil- ling	
4 Matador Patruljeblad Lege			Matador Ministormkøkken	Kokosnødder Julegaveideer Paflebøger af læder	

tandem



PATRULJELEDERBLAD FOR
DET DANSKE SPEJDERKORPS



nr. 4 1985